

الخطة الدراسية لدرجة بكالوريوس  
في تخصص علم الرسم الحاسوبي  
للعام 2021 - 2022

إن الحصول على درجة بكالوريوس في تخصص علم الرسم الحاسوبي في جامعة الأميرة سمية للتكنولوجيا يتطلب الانتهاء والنجاح بـ 132 ساعة معتمدة، موزعة كما يلي:  
متطلبات الجامعة (27 ساعة معتمدة)

1. متطلبات اجبارية (18 ساعة معتمدة)

| رقم المادة | اسم المادة                                  | الساعات المعتمدة | المتطلب السابق | المتطلب المتزامن |
|------------|---|------------------|----------------|------------------|
| 11100      | مهارات الحاسوب (استدراكي)                   | 0                |                |                  |
| 31021      | مهارات الاتصال باللغة العربية (استدراكي)    | 0                |                |                  |
| 31022      | مهارات الاتصال باللغة الانجليزية (استدراكي) | 0                |                |                  |
| 31112      | مهارات الاتصال باللغة العربية               | 3                | 31021          |                  |
| 31122      | مهارات الاتصال باللغة الانجليزية            | 3                | 31022          |                  |
| 31151      | التربية الوطنية                             | 3                |                |                  |
| 31160      | القيادة والمسؤولية المجتمعية                | 0                |                |                  |
| 31251      | العلوم العسكرية                             | 3                |                |                  |
| 31254      | الريادة والابتكار                           | 3                |                |                  |
| 31374      | المهارات الحياتية                           | 3                |                |                  |

2. متطلبات اختيارية (9 ساعات معتمدة)

| رقم المادة | اسم المادة                     | الساعات المعتمدة | المتطلب السابق | المتطلب المتزامن |
|------------|--------------------------------|------------------|----------------|------------------|
| 20251      | تاريخ العلم                    | 3                |                |                  |
| 31100      | الرياضة والصحة                 | 3                |                |                  |
| 31130      | اللغات الأجنبية                | 3                |                |                  |
| 31152      | الحضارة العربية الإسلامية      | 3                |                |                  |
| 31211      | الأدب العربي                   | 3                | 31112          |                  |
| 31252      | الحوكمة والتنمية               | 3                |                |                  |
| 31260      | حقوق الإنسان                   | 3                |                |                  |
| 31261      | مقدمة في علم السياسة والاقتصاد | 3                |                |                  |
| 31264      | مقدمة في علم النفس             | 3                |                |                  |
| 31272      | التنمية والبيئة                | 3                |                |                  |
| 31311      | أساليب البحث العلمي            | 3                |                |                  |
| 31351      | قضايا معاصرة في الوطن العربي   | 3                |                |                  |
| 31352      | القدس : واقعاً وتاريخاً        | 3                |                |                  |
| 31362      | الفلسفة والتفكير الناقد        | 3                |                |                  |

متطلبات الكلية (25 ساعة معتمدة)

1. متطلبات اجبارية (25 ساعة معتمدة)

الخطة الدراسية لدرجة بكالوريوس  
في تخصص علم الرسم الحاسوبي  
للعام 2021 - 2022

| رقم المادة | اسم المادة                     | الساعات المعتمدة | المتطلب السابق | المتطلب المتزامن |
|------------|--------------------------------|------------------|----------------|------------------|
| 11102      | مقدمة في علم الحاسوب           | 3                |                |                  |
| 11103      | البرمجة البنائية               | 3                | 11102          |                  |
| 11151      | مختبر البرمجة البنائية         | 1                |                | 11103            |
| 20132      | رياضيات (1)                    | 3                |                |                  |
| 20133      | رياضيات (2)                    | 3                | 20132          |                  |
| 20134      | رياضيات منفصلة (1)             | 3                |                |                  |
| 20200      | الكتابة الفنية ومهارات الاتصال | 3                | 31122,31112    |                  |
| 20233      | طرق الإحصاء                    | 3                |                |                  |
| 20234      | جبر خطي                        | 3                | 20133          |                  |

متطلبات البرنامج (80 ساعة معتمدة)

1. متطلبات اجبارية (65 ساعة معتمدة)

| رقم المادة | اسم المادة                                  | الساعات المعتمدة | المتطلب السابق       | المتطلب المتزامن |
|------------|---|------------------|----------------------|------------------|
| 11206      | البرمجة بالكينونية                          | 3                | 11103                |                  |
| 11253      | مختبر البرمجة بالكينونية                    | 1                |                      | 11206            |
| 11449      | الحاسوب والمجتمع                            | 1                | إنهاء 90 ساعة معتمدة |                  |
| 12162      | اساسيات الرسم والتحريك ثنائي الابعاد        | 3                |                      |                  |
| 12213      | تركيب البيانات بالبرمجة المرئية             | 3                | 20134, 11206         |                  |
| 12243      | تصميم صفحات الويب وبرمجة الانترنت           | 3                | 11206                |                  |
| 12259      | تطبيقات حاسوبية في الرسم الحاسوبي           | 3                | 11102                |                  |
| 12264      | بناء النماذج ثلاثية الابعاد                 | 3                | 12259                |                  |
| 12273      | الرسم بالحاسوب                              | 3                | 11103                |                  |
| 12324      | تفاعل الانسان والحاسوب                      | 3                | 11206                |                  |
| 12348      | نظم الوسائط المتعددة                        | 3                | 11206                |                  |
| 12351      | تصميم الالعاب                               | 3                | 12273                |                  |
| 12353      | الخامات واطاءة النماذج ثلاثية الابعاد       | 3                | 12264                |                  |
| 12354      | تحليل الخوارزميات والذكاء الاصطناعي للالعاب | 3                | 12213                |                  |
| 12364      | الرسوم المتحركة ثلاثية الابعاد              | 3                | 12264                |                  |
| 12367      | التحكم وربط نماذج ثلاثية الابعاد            | 3                | 12264                |                  |
| 12373      | رسوم تفاعلية ثلاثية الابعاد                 | 3                | 12273, 12213         |                  |
| 12442      | برمجة الألعاب                               | 3                | 12354, 12351         |                  |
| 12446      | معالجة الصور الرقمية                        | 3                | 12348                |                  |
| 12467      | تحرير وانتاج الفيديوها                      | 3                | 12348                |                  |
| 12481      | الواقع الافتراضي والواقع المعزز             | 3                | 12373                |                  |
| 12491      | التدريب العملي                              | 3                | إنهاء 90 ساعة معتمدة |                  |
| 12494      | مشروع التخرج (1)                            | 1                | إنهاء 90 ساعة معتمدة |                  |
| 12495      | مشروع التخرج (2)                            | 2                | 12494                |                  |

الخطة الدراسية لدرجة بكالوريوس  
 في تخصص علم الرسم الحاسوبي  
 للعام 2021 - 2022

| رقم المادة | اسم المادة                        | الساعات المعتمدة | المتطلب السابق | المتطلب المتزامن |
|------------|-----------------------------------|------------------|----------------|------------------|
| 11323      | نظم قواعد البيانات                | 3                | 12213          |                  |
| 11335      | نظم التشغيل                       | 3                | 12213          |                  |
| 11343      | موضوع خاص بالحاسوب (1)            | 3                |                |                  |
| 11347      | الأعمال الإلكترونية               | 3                | 12243          |                  |
| 12447      | تجربة المستخدم                    | 3                | 12324          |                  |
| 12448      | رؤية الحاسوب                      | 3                | 12446          |                  |
| 12455      | موضوعات مختارة في الألعاب         | 3                | 12442          |                  |
| 12461      | المؤثرات الصوتية والمرئية         | 3                | 12348          |                  |
| 12471      | موضوعات مختاره في الرسوم المتحركة | 3                |                |                  |
| 12473      | موضوعات مختارة في الرسم الحاسوبي  | 3                |                |                  |
| 12479      | رسوم متحركه متقدمة                | 3                | 12364          |                  |
| 22241      | تصميم المنطق الرقمي               | 3                |                |                  |
| 22342      | تنظيم الحاسوب ولغة التجميع        | 3                | 22241          |                  |