



## الخطة الدراسية لدرجة بكالوريوس في تخصص علم الرسم الحاسوبي

إن الحصول على درجة بكالوريوس في تخصص علم الرسم الحاسوبي في جامعة الأميرة سميرة للتكنولوجيا يتطلب الانتهاء والنجاح بـ 132 ساعة معتمدة، موزعة كما يلي:

متطلبات الجامعة (27 ساعة معتمدة)

1. متطلبات اجبارية (18 ساعة معتمدة)

رقم المادة	اسم المادة	الساعات المعتمدة	المتطلب السابق	المتطلب المتزامن
11100	مهارات الحاسوب (استدراكي)	0		
31021	مهارات الاتصال باللغة العربية (استدراكي)	0		
31022	مهارات الاتصال باللغة الانجليزية (استدراكي)	0		
31112	مهارات الاتصال باللغة العربية	3	31021	
31122	مهارات الاتصال باللغة الانجليزية	3	31022	
31151	التربية الوطنية	3		
31160	القيادة والمسؤولية المجتمعية	0		
31251	العلوم العسكرية	3		
31254	الريادة والابتكار	3	إنهاء 60 ساعة معتمدة	
31374	المهارات الحياتية	3	إنهاء 60 ساعة معتمدة	

2. متطلبات اختيارية (9 ساعات معتمدة)

رقم المادة	اسم المادة	الساعات المعتمدة	المتطلب السابق	المتطلب المتزامن
20251	تاريخ العلم	3		
31100	الرياضة والصحة	3		
31130	اللغات الأجنبية	3		
31152	الحضارة العربية الإسلامية	3		
31211	الأدب العربي	3	31112	
31252	الحوكمة والتنمية	3		
31260	حقوق الإنسان	3		
31261	مقدمة في علم السياسة والاقتصاد	3		
31264	مقدمة في علم النفس	3		
31272	التنمية والبيئة	3		
31311	أساليب البحث العلمي	3		
31351	قضايا معاصرة في الوطن العربي	3		
31352	القدس: واقعاً وتاريخاً	3		
31362	الفلسفة والتفكير الناقد	3		

متطلبات الكلية (25 ساعة معتمدة)

1. متطلبات اجبارية (25 ساعة معتمدة)



الخطة الدراسية لدرجة بكالوريوس  
في تخصص علم الرسم الحاسوبي

رقم المادة	اسم المادة	الساعات المعتمدة	المتطلب السابق	المتطلب المتزامن
11102	مقدمة في علم الحاسوب	3		
11103	البرمجة البنائية	3	11102	
11151	مختبر البرمجة البنائية	1		11103
20132	رياضيات (1)	3		
20133	رياضيات (2)	3	20132	
20134	رياضيات منفصلة (1)	3		
20200	الكتابة الفنية ومهارات الاتصال	3	31122,31112	
20233	طرق الإحصاء	3		
20234	جبر خطي	3	20133	

متطلبات البرنامج (80 ساعة معتمدة)

1. متطلبات اجبارية (65 ساعة معتمدة)



الخطة الدراسية لدرجة بكالوريوس  
في تخصص علم الرسم الحاسوبي

رقم المادة	اسم المادة	الساعات المعتمدة	المتطلب السابق	المتطلب المتزامن
11206	البرمجة بالكينونية	3	11103	
11253	مختبر البرمجة بالكينونية	1		11206
11449	الحاسوب والمجتمع	1	إنهاء 90 ساعة معتمدة	
12162	اساسيات الرسم والتحريك ثنائي الابعاد	3		
12213	تركيب البيانات بالبرمجة المرئية	3	20134, 11206	
12243	تصميم صفحات الويب وبرمجة الانترنت	3	11206	
12259	تطبيقات حاسوبية في الرسم الحاسوبي	3	11102	
12264	بناء النماذج ثلاثية الابعاد	3	12259	
12273	الرسم بالحاسوب	3	11103	
12324	تفاعل الانسان والحاسوب	3	11206	
12348	نظم الوسائط المتعددة	3	11206	
12351	تصميم الالعاب	3	12273	
12353	الخامات واطاءة النماذج ثلاثية الابعاد	3	12264	
12354	تحليل الخوارزميات والذكاء الاصطناعي للالعاب	3	12213	
12364	الرسوم المتحركة ثلاثية الابعاد	3	12264	
12367	التحكم وربط نماذج ثلاثية الابعاد	3	12264	
12373	رسوم تفاعلية ثلاثية الابعاد	3	12273, 12213	
12442	برمجة الالعاب	3	12354, 12351	
12446	معالجة الصور الرقمية	3	12348	
12467	تحرير وانتاج الفيديوها	3	12348	
12481	الواقع الافتراضي والواقع المعزز	3	12373	
12491	التدريب العملي	3	إنهاء 90 ساعة معتمدة	
12494	مشروع التخرج (1)	1	إنهاء 90 ساعة معتمدة	
12495	مشروع التخرج (2)	2	12494	

2. متطلبات اختيارية (15 ساعة معتمدة)



الخطة الدراسية لدرجة بكالوريوس  
في تخصص علم الرسم الحاسوبي

رقم المادة	اسم المادة	الساعات المعتمدة	المتطلب السابق	المتطلب المتزامن
11323	نظم قواعد البيانات	3	12213	
11335	نظم التشغيل	3	12213	
11343	موضوع خاص بالحاسوب (1)	3		
11347	الأعمال الإلكترونية	3	12243	
12447	تجربة المستخدم	3	12324	
12448	رؤية الحاسوب	3	12446	
12455	موضوعات مختارة في الألعاب	3	12442	
12461	المؤثرات الصوتية والمرئية	3	12348	
12471	موضوعات مختاره في الرسوم المتحركة	3		
12473	موضوعات مختارة في الرسم الحاسوبي	3		
12479	رسوم متحركه متقدمة	3	12364	
22241	تصميم المنطق الرقمي	3		
22342	تنظيم الحاسوب ولغة التجميع	3	22241	