



الخطة الدراسية لدرجة بكالوريوس
في تخصص علم الرسم الحاسوبي
للعام 2023 - 2024

إن الحصول على درجة بكالوريوس في تخصص علم الرسم الحاسوبي في جامعة الأميرة سميرة للتكنولوجيا يتطلب الانتهاء والنجاح بـ 132 ساعة معتمدة، موزعة كما يلي:

متطلبات الجامعة (27 ساعة معتمدة)

1. متطلبات اجبارية (18 ساعة معتمدة)

رقم المادة	اسم المادة	الساعات المعتمدة	المتطلب السابق	المتطلب المتزامن	Online
11100	مهارات الحاسوب (استدراكي)	0			Online
31021	مهارات الاتصال باللغة العربية (استدراكي)	0			Online
31022	مهارات الاتصال باللغة الانجليزية (استدراكي)	0			Online
31112	مهارات الاتصال باللغة العربية	3	31021		Online
31122	مهارات الاتصال باللغة الانجليزية	3	31022		Online
31151	التربية الوطنية	3			Online
31160	القيادة والمسؤولية المجتمعية	0			
31251	العلوم العسكرية	3			Online
31254	الريادة والابتكار	3	إنهاء 60 ساعة معتمدة		Online
31374	المهارات الحياتية	3	إنهاء 60 ساعة معتمدة		Online

2. متطلبات اختيارية (9 ساعات معتمدة)

رقم المادة	اسم المادة	الساعات المعتمدة	المتطلب السابق	المتطلب المتزامن	Online
20251	تاريخ العلم	3			Blended
31100	الرياضة والصحة	3			Blended
31130	اللغات الأجنبية	3			Blended
31152	الحضارة العربية الإسلامية	3			Blended
31211	الأدب العربي	3	31112		Blended
31252	الحوكمة والتنمية	3			Blended
31260	حقوق الانسان	3			Blended
31261	مقدمة في علم السياسة والاقتصاد	3			Blended
31264	مقدمة في علم النفس	3			Blended
31272	التنمية والبيئة	3			Blended
31311	أساليب البحث العلمي	3			Blended
31351	قضايا معاصرة في الوطن العربي	3			Blended
31352	القدس : واقعاً وتاريخاً	3			Blended
31362	الفلسفة والتفكير الناقد	3			Blended

متطلبات الكلية (25 ساعة معتمدة)



الخطة الدراسية لدرجة بكالوريوس
في تخصص علم الرسم الحاسوبي
للعام 2023 - 2024

1. متطلبات اجبارية (25 ساعة معتمدة)

Online	المتطلب المتزامن	المتطلب السابق	الساعات المعتمدة	اسم المادة	رقم المادة
			3	مقدمة في علم الحاسوب	11102
		11102	3	البرمجة البنائية	11103
	11103		1	مختبر البرمجة البنائية	11151
			3	رياضيات (1)	20132
		20132	3	رياضيات (2)	20133
Blended			3	رياضيات منفصلة (1)	20134
Blended		31112 , 31122	3	الكتابة الفنية ومهارات الاتصال	20200
Blended			3	طرق الإحصاء	20233
		20133	3	جبر خطي	20234

متطلبات البرنامج (80 ساعة معتمدة)

1. متطلبات اجبارية (68 ساعة معتمدة)



الخطة الدراسية لدرجة بكالوريوس
في تخصص علم الرسم الحاسوبي
للعام 2023 - 2024

Online	المتطلب المتزامن	المتطلب السابق	الساعات المعتمدة	اسم المادة	رقم المادة
		11103	3	البرمجة بالكينونية *	11206
Online	11206		1	مختبر البرمجة بالكينونية	11253
Online		إنهاء 90 ساعة معتمدة	1	الحاسوب والمجتمع *	11449
Blended		11102	3	تطبيقات حاسوبية في الرسم الحاسوبي *	12159
Blended		11206	3	تصميم صفحات الويب وبرمجة الإنترنت *	12243
Blended		12159	3	بناء النماذج ثلاثية الأبعاد	12264
		12264	3	الخامات واضاءة النماذج ثلاثية الأبعاد	12266
Blended		12159	3	تحرير ونتاج الفيديوها ت *	12267
		11103	3	الرسم بالحاسوب *	12273
		11206 , 12273	3	تركيب البيانات للالعاب	12275
Blended		11206	3	تفاعل الإنسان والحاسوب	12324
		11206	3	نظم الوسائط المتعددة	12348
		12273	3	تصميم الالعاب *	12351
		12275	3	تحليل الخوارزميات والذكاء الاصطناعي للالعاب	12354
		12267	3	رسوم متحركة ثنائية الأبعاد *	12362
		12264	3	الرسوم المتحركة ثلاثية الأبعاد *	12364
		12264	3	التحكم وربط نماذج ثلاثية الأبعاد *	12367
		12273 , 12275	3	رسوم تفاعلية ثلاثية الأبعاد *	12373
		12351 , 12354	3	برمجة الألعاب *	12442
		12348	3	معالجة الصور الرقمية	12446
		12324	3	الامن والخصوصية القابلة للاستخدام *	12449
		12373	3	الواقع الافتراضي والواقع المعزز *	12481
Blended		إنهاء 90 ساعة معتمدة	3	التدريب العملي	12491
Blended		إنهاء 90 ساعة معتمدة	1	مشروع التخرج (1)	12494
Blended		12494	2	مشروع التخرج (2)	12495

2. متطلبات اختيارية (12 ساعة معتمدة)



الخطة الدراسية لدرجة بكالوريوس
في تخصص علم الرسم الحاسوبي
للعام 2023 - 2024

Online	المتطلب المتزامن	المتطلب السابق	الساعات المعتمدة	اسم المادة	رقم المادة
		12275	3	نظم قواعد البيانات *	11323
		12275	3	نظم التشغيل *	11335
			3	موضوع خاص بالحاسوب (1) *	11343
		12243	3	الأعمال الإلكترونية *	11347
		12264	3	نمذجة شخصيات ثلاثية الأبعاد *	12379
		12324	3	تجربة المستخدم *	12447
Blended		12446	3	رؤية الحاسوب	12448
		12442	3	موضوعات مختارة في الألعاب	12455
		12348	3	المؤثرات الصوتية والمرئية *	12461
		12362	3	الموضوعات المختارة في الرسوم المتحركة ثنائية الأبعاد	12462
		12364	3	موضوعات مختاره في الرسوم المتحركة	12471
		12373	3	موضوعات مختارة في الرسم الحاسوبي	12473
			3	تصميم المنطق الرقمي	22241
Blended		22241	3	تنظيم الحاسوب ولغة التجميع	22342

* is PBL: Project Based Learning course with (20%-30%) weight